

kontroller

Disney

Írta: Kuroko Ai

TWISTED-WONDERLAND

ツイステッドワンダーランド





„Üdvözlünk a Twisted Wonderlandben! Hadd mutassuk meg az igazi boldogan éltek, amíg meg nem haltak történetet”

A Disney Twisted-Wonderland egy japán mobiljáték, amelyet az Aniplex és a Walt Disney Japan készített. Yana Toboso, a Black Butler alkotója felelős az eredeti tervért, a fő forgatókönyvért és a karaktertervezésért, amelyeket a különböző Disney történetek gonosztevői ihlettek.

Történet

Miután a Csodatükör segítségével megidézték Twisted Wonderlandbe (Csavart Csodország), egy számadra teljesen eltérő világba, a Night Raven főiskolára érkezel. Mivel nincs hova menned, és visszamenni sem tudsz a saját világodba, elfogadod a titokzatos igazgató ajánlatát, és az iskola diákjává válsz. Miközben megtapasztalod a nem mindennapi életet a Night Raven Főiskolán, sok kalandban lesz részed, és új barátokra teszel szert.



Kalandban sincs hiány, hamar meg lesz az állandó társaságod Grim személyében (Disney Pámonja), aki egy tanukiszerű varázslény. Rajta kívül Ace, Duce és a Ramshackle lerobbant kollégium szellemei is veled lesznek. Az iskolai élet mellett különböző események várnak, amelyek jelentős megpróbáltatások lesznek.

Kérdés azonban, hogy ha összedolgozol velük, képes leszel-e megtalálni a hazavezető utat? Milyen titkok lapulnak a diákok aljas szívében?

A világról és a Játékmenet

A Twisted Wonderland alaptémája egy kissé Harry Potter beütésű iskola, amiben a diákok példaképei a Disney történetek főgonoszai. Összesen hét történet van, és ezek főgonoszai az iskola házainak alapjai. A házakon kívül megismerhetjük a tanári kart, akiket a veteránok biztos, hogy egyből felismernek, ugyanis ők is egy-egy gonosz „kifordított” verziói.

A játék kezdetén 7 ház közül választhatunk 1 karaktert, aki kezdetnek a képernyőn fog szerepelni. Későbbiek során öt és a háttérrel is le tudjuk cserélni, szóval nem kell amiatt aggódnia, hogy megunjuk a karaktert.

Miután meglelt a karakter, kezdődhet is a sztori. Amint a történetrésszel végeztél, a játék eligazítást tart, hogy mit merre találsz.

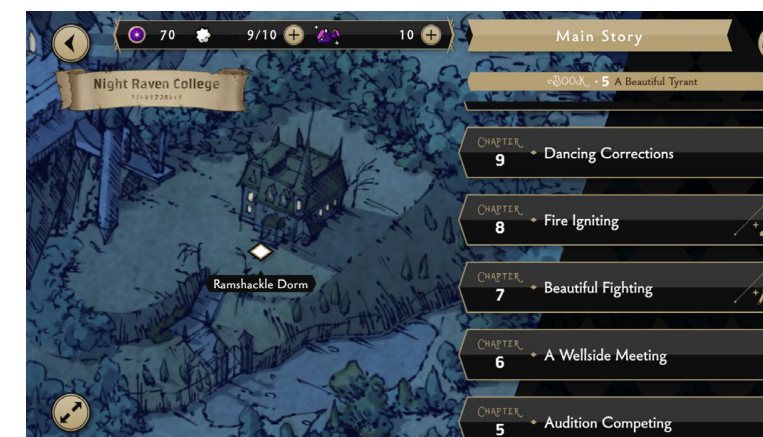
A történetrészek könyvekre vannak osztva, azon belül pedig az események fejezetekre. Egyes



fejezetek címénél kétféle jelzést láthat a játékos: egy pálcát és egy hangjegyet. A pálcát azt jelzi, hogy a fejezetben harc lesz, ilyenkor az elején össze kell állítani egy csapatot. A csapat 4 saját és 1 másik játékostól választott karakterből áll. Különböző módokon lehet összeállítani a csapatot (erő, szint, elem stb.), és ha sikerült, akkor mehet a harc. A hangjegy ritmusjátékot jelez. A játék végén kijelzi az eredményed, és folytatódik a történet.

A fő történeten kívül vannak tanórák, amivel a karaktereidet tudod fejleszteni.

Öt fajta tanóra van: speciális órák, eventes tanórák, történelem, repülés és alkímia, melyek során kis könyveket kapsz, amivel tudod fejleszteni a karakter varázsigéit. Naponta változik a téma, szóval ha nem sikerült eleget farmolni vagy épp mást csináltál, van időd bepótolni. A történelemórák végén a karakterek szintezéséhez mézet kapsz: attól függően, hogy teljesítettek, olyan méretben és mennyiségben kapod meg. Ezenkívül még van kétfajta vizsga, amelyek során a boltban beváltható pontokat szerzel.



A napi dolgokon kívül különböző eventek vannak, amik során sok nyereményt és pár limitált karaktert is kapsz.

Fejlesztés

Játék szempontból egy karakterből/(kártyából) rengeteg fajta van: ceremónia köpeny, ház egyenruha, iskolai egyenruha, sportruha, alkímia egyenruha, eventes kiadás. Mindegyik kártya különböző képességű és erősségű. Például a ház egyenruhás Riddle tűz képességű, míg a szellemenyasszonyos event kártyája tűz és növény.



Az alapkaraktereket a sima banner részről bármikor ki tudod pörgetni, viszont vannak olyan kártyák, amiket csak limitált idejű event során tudsz megszerezni mint jutalom, vagy csak bizonyos event ideje alatt van esélyed kipörgetni. Az utóbbi esetek alkalmából általában két karaktert van esélyed megszerezni.

A kártyáidat a méz segítségével tudod szintezni, amivel növekszik az erejük. A képességeiket különböző könyvekkel lehet erősíteni, amikhez alkímiaórák során jutsz hozzá. Ezenkívül mindegyik kártyához saját történet tartozik, ami függ a kártya és a Vignette szinttől. Lvl 30-tól és maxos Vignette szinttől lehet feloldani egy különleges ikon képet a karakternek, a Groofication segítségével. Ez növeli a karakter értékeit is.



Karakterek

A történet során megismerjük a házakat és azok főbb tagjait (kivéve az angol verzióban, mert ott csak az 5. könyvig van fordítás, így eventekből ismerjük meg leginkább a maradék szereplőt), és betekintést nyerünk kicsit jobban a hétköznapi életükbe. A legtöbb karakter valamilyen hatás következményére komoly változásokon megy keresztül. Háttérüket megismerve olyan problémákkal szembesülünk, amik a valóságban is léteznek: szigorú szülői elnyomás, túl nagy elvárás alatti nyomás, féltékenység és még rengeteg olyan probléma, ami bárkit tönkretelhet vagy rossz dolgokra készíthet. A csavar a játékban, hogy ezek a bűnök egy-egy disney gonosz formájában csapódnak ki az adott karakternél (aki elkezdte a játékot, az értheti, mire gondolok). Játék szempontjából ezeket a dolgokat egy-egy csatában éljük meg az adott karakter ellen, akit elnyelt a sötétség, és megvadult.

Összeségében minden karakter szépen ki van dolgozva, megvannak a maguk érzései és tör-

ténetei, hogy miért is váltak olyaná, amilyenek jelenleg.

Adaptáció

A rajongók a mangát is élvezhetik, ami jelenleg a játék első könyvét, a Heartslabyul szálát dolgozza fel. A játék évfordulóira különböző, rövid, animeszerű pv-eket is kapott, és tavaly egy készülő animét is bejelentettek (amiről személy szerint csak a bejelentést találtam, de hátha egyszer kapunk több hírt).



Egyéb dolgok

A játék hivatalos angol oldalán a karakterekről és világukról szóló leírason kívül képeket, videókat és még egy rövid ceremónia szimulációt is találnak a játékosok, aminek során véletlenszerűen választott házba osztanak be úgy, mintha mi magunk is része lennénk a diákéletnek a Night Raven Főiskolán.

Az angol verziót azok, akik Magyarországon laknak, a QooAppban tölthetik le. Sajnos az angol verzióban a max szint 70, és csak az 5. könyv van jelen, de a reddit szerint valószínűleg jövőre hozzák a következő fejezetet is. A lemaradás oka, hogy az angol szerver majd egy évvel később jelent meg, mint a japán verzió. Szóval aki haladni akar tovább a fejezetekkel, és jó a japán nyelvtudása, annak ajánlom, hogy az eredeti verziót töltsse le.

Link gyűjtemény

QooApp: [QooApp Download](#)
Angol verziója a játéknak:

Disney: Twisted Wonderland

Hivatalos angol oldal

Szimuláció:

Night Raven Collage Trial Admission

Platformok: mobil