



# Őszi MondoCon

Írta: Hirota



*Kiváló idő, rengeteg ember, cosplayerek, animésék, gamerek, fantasy és sci-fi hősök, Bridear koncert és sok-sok élmény. Ez volt az idei utolsó MondoCon.*

Elképesztő embertömeg állt a kapuknál szombat reggel a Hungexpo előtt, hogy bejuthasson a rendezvényre. Nemcsoda, hisz nagyon sok program és verseny várta a látogatókat, az esti koncertről nem is beszélve. Ezúttal egy öt tagú csajbanda zúzott a K színpadon szombat este, de eről majd később.

Az idei con is tartogatott több újdonságot, aminek egyik legszembetűnőbb eleme a több helyszín. Most volt lefoglalva a legtöbb csarnok: a K, a D, a Fogadó és a 25-ös.



Ennek ellenére az emberek ismét kitöltötték a rendelkezésre álló helyet, szóval újabb látogatói rekord születhetett.

Az idei ősz con számos programmal várta a lelkes közönséget, akik azon kívül, hogy újfent találkozhattak barátaikkal, bandázhattak, több versenyben is kipróbálhatták magukat.

Az AMV verseny mára már kőbe vésve nyitotta meg a programok hosszú sorát. A program legérdekesebb része, hogy vajon ez alkalommal melyik lesz az agyament AMV, ami elnyeri a közönségdíjat. Megint kár, hogy az első három csak eredményhirdetéskor került levetítésre, hogy kevesebben lássák. S bár a *Blade Runner* aktualitása miatt jó ötlet volt levetíteni azt a 10 perces animét, de én inkább a nyertes amv-eket néztem volna.

Ezt követően az animés kerekasztal lett úrrá a színpadon, és a legcsekélyebb változottságot sem volt képes felmutatni, mind meghívott vendégekben, mind poénokban. Kb. mintha a tavaszit néztem volna újra vagy a nyárit, bár ott volt egy icike-picike változás.

A következő hasonlat jutott eszembe: "a gyerekeknek minden vicc

új", a kerekasztalra ráhúzva: aki egyszer vagy kétszer látta eddig, annak vicces, és szórakoztató, aki ennél többször, az már unja ugyanazokat a poénokat ugyanazoktól az emberektől, ugyanazon emberek felé. Konkrétan Krisz-Atis duóra gondolok. Ha ők nem lennének, akkor nem nézné meg senki a műsort vagy mi? Esetleg többet sikerülne beszélni az adott animés témáról?

A tömegkvíz után a cosplay verseny következett, ami változatlanul a leglátogatottabb program. Ezzel kapcsolatban csak annyit jegyeznék meg, hogy a szavazólap jelentős hibákat tartalmazott. A legtöbb ember nevében lévő 's' betű helyett 'a' betűt sikerült leírni. Egy plusz ellenőrzés ráfért volna a szavazólapokra nyomtatás előtt. Hogy dicséretet is mondjak, örömmel láttam, hogy újra többen gondolták azt, hogy animéből öltöznek be a versenyre. Hajrá animés cosplayversenyzők. Azért így mondom, mert versenyen kívül egész sok animés cosplayert látni.

Szombaton a nagyszínpadon egy rajzos workshop volt látható, ami azért érdekes, mert nem emlékszem, hogy ilyen keretek között lett volna workshop.





Ezután a parapara hangolta a közönséget az esti koncertre. Majd eredményhirdetés és a technikai szünet után jött a nagy buli.

A koncert részletezése előtt érdemes szót ejteni a többi programról is.

Az, hogy volt karakoke meg táncpad verseny már törvényszerű. Az is, hogy a gamer részlegen volt LoL döntő, sok játékot ki lehetett próbálni a retrótól a legújabbakig és akkor a VR-ról nem is beszéltem.

A Geek&Craft Korner ismét sokaknak adott érdekes előadásokat, versenyeket. Hallgathattunk előadást szimbiótákról,

vagy, ami nagyon érdekelt volna az a "How to draw manga?" című előadás. Ezt, mivel ugyanabba a szubkultúrába tartozik, sikerült az animés kerekasztallal egy időbe tenni. De nagyon örülünk, hogy felveszik és utólag meg lehet nézni, bár ez a cikk írásának pillanatáig nem került fel. A továbbiakban volt itt Gettó cosplay, szócsata, fanfiction előadás, szóval mindenki találhatott magának érdekességet.

Szombat este az egy órás technikai szünet után jöhetett a koncert. Bevált a nagy marketing, plusz az, hogy most csajok jöttek. A K csarnok tele lett, rengetegen voltak kíváncsiak a Bridear zenéjére és mit ne



mondják, megérte. Hatalmas bulit csináltak a csajok, volt zúzás, fejrázás ezerral. A technikai oldalról is javult a helyzet. Bár a hangosítás még mindig nem volt az igazi, de fejlődött egy kicsit a dolog.

Az Adams óta nem láttam ekkora tömeget a koncerten, szóval ez most hatalmasat szól. Természetesen a koncert után autogram kérésére is volt lehetőség, akinek bejött a zene.

Vasárnap reggel csak azok voltak a Hungexpo területén, akik nem voltak szombaton (vagy a koncerten) vagy valahogy sikerült felkelniük. Nekem sem volt egyszerű, de éltetett a hétfői szabó. Az



első, mondhatni szürreális élmény, hogy a bejáratnál hangosbemondóba mondták, hogy "Babaexpó jobbra, cosplayesek erre" jelezvén, hogy a párhuzamos rendezvényre érkezők se kavarodjanak el.

A közönséget az AMV Mortal Kombat és a műsorvezetők álmosító humora próbálta felrázni. De persze ettől függetlenül AMV-zni még mindig jó. Jó AMV-ket nézni meg még jobb.

Kellően hangulatba hoz minden conos vasárnap, így nagy kedvvel várjuk a fanbud versenyt és a szinkronszínész beszélgetést. A MondoCon vendége volt ismét Lippai László színművész és Laudon Andrea szinkronszínész. Ők zsűrizték is a műsort, amit néha egy Lippais "kamehameha" szakított meg. Ez egy sikeres program, és már kialakult az állandó versenyzők listája (persze új arcok mellett), akiknek mindig valamilyen humoros előadással sikerül röhögésre bírniuk a nézőket. Egyébként a versenyzők ügyesek és jól felkészültek, az a néhány baki meg belefér.





A beszélgetésen a színészek beszéltek munkájukról, szerepeikről, a mai és a régi szinkronról. Aki már látott ilyen műsort, az tudja.

A K színpadon a cosplay uralta a délutánt, performance verseny és kerekasztal is volt, majd utána a The Last című Naruto filmet lehetett megnézni. Egy ideje ismét rendszeresítették a filmvetítést a conon, különösen az animevetítésnek örülök, üdvözlendő ötlet, mivel sokan meg tudják így nézni ezeket az animéket szuper környezetben. Ezután eredményhirdetés zárta a napot és a cont.

Feljebb menve pár szintet, a karaoke teremben a megszokott éneklést a zene tipmix szakította meg. Amivel az a gond, hogy tovább tartott, mint ami a programfüzetben le volt írva, mikor ránéz-

tem a kvízpapírra egyből látszott, hogy ez nem 1, hanem 1,5 óráig fog tartani.

Ami akkor gond, ha van másik műsor, ami érdekel vagy találkozd van, mint nekem. Amúgy a tipmix elég jó volt, csapatunknak sikerült nyerni.

Vasárnap a Kornerben főként a cosplay volt a főszerep, lehetett okulni, hogyan készítsünk páncélt vagy hogyan váljunk Férfivá. De Japán kedvelők is találtak érdekességet, délután a vallásokról és a sötét sító rituálékról láthattunk előadást. Ez utóbbit főleg azok találhatták érdekesnek, akik még csak ismerkednek a japán kultúrával és nem tudnak semmit a sítóról. Misztikus helyekről, legendákról és persze rituálékról hallhattunk az előadásban.

A Con Aréna a MondoCon szabadtéri tevékenységeinek helyszíne. Megléte óta

sokak fejlődött és sok programmal is bővült. Aki érzett magában plusz energiát, amit ki kellett adnia magából, az bármelyik programba beszállhatott, legyen az a vívás LARP fegyverekkel, a rohamosztagos kiképzés, vagy a Naruto-futás.

Mindkét nap volt jiu-jitsu bemutató és confogláló játék, ami a Honfoglaló conos verziója.

A D csarnok japános szigete az Amai teaház és játéka. Mi kipróbáltuk az összes játékot, és persze teáztunk is, miközben néztük, ahogy mások játszanak. Lehetett pálcikával szemeket és lerágot ujjakat halászni, kappát szabadítani, vagy madzagon rángathattuk bekötözött szemű barátunkat. Az Amai teaház a meglévő játékok mellett mindig igyekszik valami újat hozni a conra, ami nagyon értékelendő.

A 25-ös csarnokban, ami régen a vásárnak adott otthon, most a Nemzetközi

X-Wing bajnokságot rendeztek. Sajnos idő híján nem tudtam oda bemenni, pedig nosztalgikus lett volna.

*Ez volt az Őszi MondoCon, rengetegen jöttek el, fantasztikus volt a hangulat, pontos műsorkezdések, nagyon sok program és még több élmény várta a látogatókat, a koncertről nem is beszélve. A folytatás most kicsit később, januárban jön a Téli MondoConnal, amit már most várunk.*

