

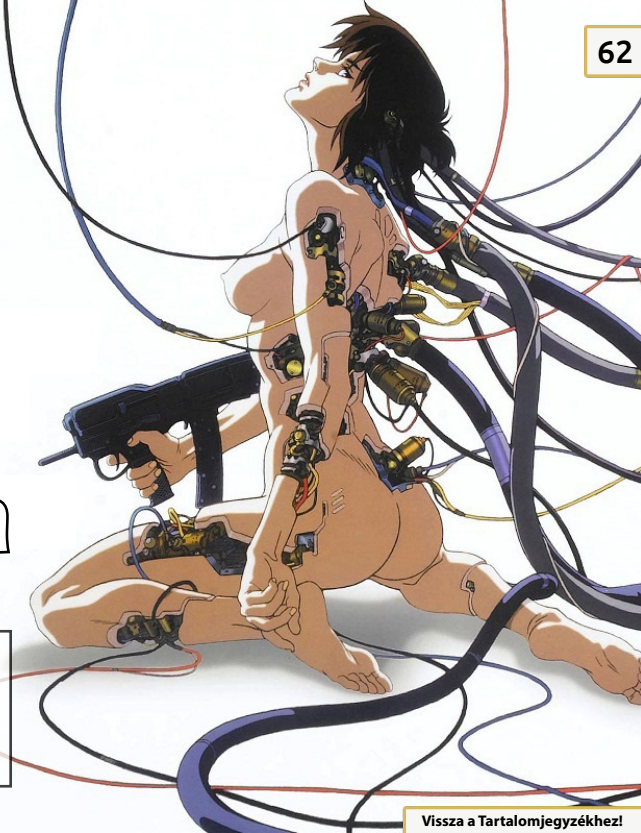


GHOST IN THE SHELL

kronológia

Írta: Iskariotes

GitS azaz cyberpunk. Cyberpunk azaz GitS. Ez a két szó szinte egymás szinonímája, mint a Gundam a mechának, Alucard a vámpíroknak vagy a Detectív Conan a neverendingnek. Idén 20 éve, hogy megjelent minden idők egyik legjobb anime filmje, így itt a remek alkalom, hogy egy kicsit bemutassam ezt a fantasztikus világot mindenkinek.





Mivel több kritika is megjelent magáról az első filmről, még az olyan értelmiségiek lapokban is mint az Élet és Irodalom, de a sorozatokat is bőven méltatták akár a Mondóban, ezért itt és most egy kicsit magáról az univerzumból írok, hogy aki még nem ismeri ezt a legendás művet, könyvnyelven tudja értelmezni a világot, illetve azok számára, akik már ismerik, igyekszem áttekintést nyújtani.

Kronológia

1989. A Szovjetunió darabjaira hullik szét, a megmaradt Oroszország nem képes immár megvédeni saját határait.

1991. Japán kihasználja, hogy Oroszország gyenge, visszafoglalja a Kuril-szigeteket északon.

2000-2002. Kirobban a III. világháború, amelynek főbb helyszíne az Eurázsiai szuperkontinens. A nukleáris háború során atomtámadás éri Berlint, Tokiót és az Okinawa-szigeteket is. Japán a fővárosát először Kobéba helyezi át, majd véglegesen Fukoukába rakja.

2003. Megszületik Kusanagi Motoko.

2009. Motoko és családja balesetet szenved, ekkor kap teljesen új mű testet.

2015. Japán kifejleszti a „japán csodát”, amely a nukleáris csapások által generált károkat próbálja tompítani.

Ugyanebben az évben elkezd kialakulni az Amerikai Birodalom.

2015-2024. IV. világháború időszaka vagy más néven a II. vietnámi háború

Japán a háború alatt visszatér a fényes elszigetelődés politikájához, végig semleges marad a harcokban.

2020. A harcok minden fronton holtpontra jutnak.

Kirobban a mexikói háború és a Dél-Amerikai háború.

2024. II. koreai háború kezdete - közel 3 millió ázsiai lesz menekült, akiket Japán behív az országba

Kacagó ember incidens.



2027. *Ghost in the Shell Arise* cselekményének ideje.

2029. Megalakul a híres kilences szekciót. Ekkor játszódik az első mozifilm.

Április 10. A manga első cselekményének kezdete



2030. *Stand Alone Complex* széria éve.
Szeptember 18. A manga cselekménye lezárul.



2031. Feloszlatták a kilences szekciót. Megalakul a Kayabuki kabinet. Újra alapítják a 9-es szekciót.

2032. *Stand Alone Complex 2GIG* széria éve.

Kusanagi kilép a 9-es szekcióból. Az *Innocence* film eseményei.





2034. Stand Alone Complex Solid State Society cselekménye.

2035. Ghost in the Shell 2: Man-Machine Interface.

Anime-manga-regény-stb. megjelenések sorrendje

1989. május: Megjelenik a *Ghost in the Shell* manga.

1990. november: Tizenegyedik fejezetével véget ér az eredeti film alapját képező manga.



1991. Elindul a *Ghost in the Shell 1.5 - Human Error Processzor* manga.

Gyakorlatilag Shirov addig ki nem adott mangáit gyűjti össze a GiTS univerzumból.

Szeptemberben érkezik a *Ghost in the Shell 2: Man-Machine Interface* manga.

Motoko és Aramaki nyomozása egy szervgyár után, miközben a kilences szekció sem tétlenkedik.

1995. november 19. *Ghost in the Shell* (1 rész/83 perc/Movie)

A legendás film, mely középpontjában egy Bábjátékos nevű hacker található. Filmtörténeti remekmű. Ennyi. Pont.

1996. Befejeződik a *Human Error Processzor* manga.

1997. *Ghost in the Shell* PlayStation játék megjelenése.

Véget ér a *Ghost in the Shell 2: Man-Machine Interface* manga.

Megjelenik a film zenéjét tartalmazó OST album.



Ghost in the Shell: Megatech Body PS játék zenéjének kiadása.

2001. Egy kötetben megjelenik a *Ghost in the Shell 1.5 - Human Error Processzor*.

2002. október 1. *Ghost in the Shell Stand Alone Complex* (26 rész/25 perc/tv sorozat)

Egy titokzatos hacker, a Kacagó ember utáni nyomozás története.

További megjelenés a *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - Tachikoma na Hibi*, a sorozatot kiegészítő minisorozat, ahol a kicsi kék mesterséges intelligenciával megáldott tankok viszik a prímet, hol mókás, hol komolyabb témákat boncolgatva.

2003. Be Human lemez megjelenése. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex OST* kiadása.



2004.

Január 1. *Ghost in the Shell Stand Alone Complex 2.GIG* (26 rész/25 perc/tévé sorozat)

Az újjáalakult 9-es szekció egy belpolitikai válságot próbál mederben tartani, miközben egy új belső ellenség is felüti a fejét.

Február 25. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - Tachikoma no Hibi Fan Disc* (3 rész/1 perc/OVA)

Rajongói korong a Tachikomák főszeplésével.

Február 29. *Innocence: After the Long Goodbye* (regény)

A második film regény adaptációja.

Március 6. *Ghost in the Shell Innocence* (1 rész/100 perc/Movie)

Batou és Tougusa közösen nyomoznak szexdroidok után. Vizuális orgia level 10.000.

September 10. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex 2nd GIG - Tachikoma na Hibi* (26 rész/1 perc/speciel)

A tachikomák titkos kis világába vezet be a sorozat, ahol hol filozofikus, hol pedig mókás kalandokba keverednek hőseink.

Kiadják a *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex OST 2-t*, a *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex GET9* lemezt és megjelenik a *Ghost in the Shell Stand Alone Complex* játék PS2-re.

2005. szeptember 23. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - The Laughing Man* (1 részes/140 perc/speciel)



Gyakorlatilag a Kacagó ember esetének összefoglaló kiadása.

Ehhez kapcsolódik a *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - The Laughing Man - Tachikoma no Hibi* (1 részes/2 perc/speciel), mely újabb rövid történet a tachikomák főszereplésével.

További megjelenések ebben az évben:

Ghost in the Shell 2: Innocence - Music Video Anthology, *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex OST 3*, *Innocence* film OST album és *Ghost in the Shell Stand Alone Complex* játék PSP-re.

2006.

Január 27. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex 2nd GIG - Individual Eleven* (1 rész/161 perc/OVA)

A sorozatot összefoglaló film.

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex 2nd GIG - Individual Eleven - Tachikoma no Hibi - (1 rész/3 perc/speciel)

DVD-hez kiadott külön kis történet.

Május 24: *Koukaku Kidoutai: Stand Alone Complex* (regény)

Egy új terrorista csoport ellen küzd a csapat, ahol a harc tér jelenleg a cyber tér.

Szeptember 1. *Ghost in the Shell Stand Alone Complex Solid State Society* (1 rész/108 perc/movie)

Egy történet, ahol már létezik a Kilencs szekció, de nem Motoko a vezetője, de akkor hol van? Mit csinál? Köze van a mostani ügghöz? Rengeteg kérdés, és egy



izgalmas társadalompolitikai-etikai kérdések középpontba állítva.

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex GET9 kiadása.

2007.

Május 2. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - Tachikoma no Hibi* (TV) (12 rész/3 perc/tv sorozat)

Egy sorozat, amiben hosszabb műsoridőben kerülnek főszerepbe a mini tankok.

Július 24. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - Solid State Society - Uchikoma no Hibi* /1 rész/5 perc/speciel)

Egy rövid történet, ahol (most tessék figyelni) nem a tachikomák, hanem az uchikomáták vannak főszerepben.

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex OST 4 premierje

2008. július 12: *Ghost in the Shell 2.0* (1 rész/85 perc/Movie)

Gyakorlatilag az első film felturbózza, pl. olyan dolgokkal, mint 6.1 hangzás meg más hasonlóságok.



2009. december 14. *Ghost in the Shell Stand Alone Complex* (Manga)

Mint hogyan a cím is mutatja, ez a manga a GiTS SAC történetét dolgozza fel.

2011.

Március 26. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - Solid State Society 3D* (1 rész/108 perc/Movie)

A Solid State Society története elmesélve, de most 3D-ben plusz egy új openinggel kibővítve.

Július 22. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - Solid State Society 3D - Tachikoma no Hibi* (3 rész/4 perc/speciel)

Tachikomák rövid története, de most 3D-ben (I.G. Production és a Rókabőr INC. közös produkciója)

2013.

Március 13. *Ghost in the Shell: Arise - Nemuranai Me no Otoko Sleepless Eye* (manga, még fut)

Arise történet manga formátumban.

Június 4. *Ghost in the Shell: Arise - Another Mission* (1 rész/ 3 perc/ Speciel)

Rövid történet, ami gyakorlatilag az *Arise* sorozat promo filmje.

Július 26. *Ghost in the Shell: Arise - Logicom Specials* (4 részes/3 perces/ speciel)

3D CGI-s történet a Logicomák főszereplésével.

Június 22. *Ghost in the Shell: Arise - Border 1: Ghost Pain* (1 rész/58 perc/ Movie)

A kezdetek kezdete, honnan jött Motoko, hogyan ismerkedett meg Aramakival, ilyen és más fanokat érdeklő kérdésekre ad választ a rész. A nem fanok pedig széltűnják magukat.



November 14: *Ghost in the Shell Arise Episode: [jip]* (1 rész/3 perc/speciel)

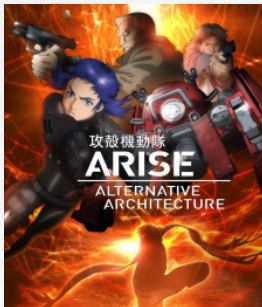
Egy rövidfilm, mely a Japan Registry Services (JPRS)-t hirdeti.

November 30. *Ghost in the Shell: Arise - Border:2 Ghost Whispers* (1 rész/56 perc/Movie)

Egy ügy, ahol egymásnak feszül Batou és Motoko, Saito és Ishikawa, több mint ígéretes rész.

December 4. *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex - The Laughing Man* (manga, még fut)

A Kacagó ember történet manga alakban.



2014.

Január 07. *Ghost in the Shell: Nyuumon Arise* (26 részes/4 perc/tv)

Gyakorlatilag két női karakter párbeszédén alapuló történet. A női hangot Maaya Sakamoto, Kusanagi hangja kölcsönzi.

Június 28. *Ghost in the Shell: Arise - Border:3 Ghost Tears* (1 rész/58 perc/Movie)

A történet ahol megtudhatjuk, hogy Motoko végül is mit látott meg Tougasában.

Szeptember 06. *Ghost in the Shell: Arise - Border:4 Ghost Stands Alone* (1 rész/59 perc/Movie)

A történet negyedik, egyben lezáró része, ahol végül minden a helyére kerül vagy sem.

2015.

Ghost in the Shell: First Assault - Stand Alone Complex Online játék kiadása.

Április 10: *Ghost in the Shell Arise: Alternative Architecture* (10 rész/25 perc/tv)

Az Arise Movie sorozat tévé szériává varázsolt változata.

Június 20. *Ghost in the Shell New Movie* (1 rész/100 perc/Movie)

Gyakorlatilag egy mozifilm, amivel körbe turnézták a japán mozikat a készítőik.

2016.

Ghost in the Shell: The New Movie Virtual Reality Diver (1epizód/10 perc/ONA)

A történetről még semmit sem lehet tudni, mindösszesen annyit, hogy 360 fokban virtuális valóságban fog játszódni.

