

UNS3-FULL BURST

// Hikaru Takahashi

Ha a kiadók így folytatják a címadást, nagyobb oldalakat kell beállítani a cikkeimhez. *(Még pár szó és külön oldal lesz csak a cím. - Hiro)*

Ahogy azt az előző Narutós cikkemben már meg is ísoltam, fél évvel a Storm 3 megjelenése után egy kiegészítő jelent meg a játékhoz. Bár eredetileg még nem lehetett tudni hogy a Full Burst egy teljes játék árával lesz-e egyenlő vagy csak egy kisebb DLC-jével, a CC2 meglepett minket, és mindkettő igaz lett. A játék letölthető egész olcsón, azok kedvéért, akiknek már megvan a játék, de teljes játékként is megvehető. A két között tartalmilag nincs különbség, csupán annyi, hogy akik teljes játékként veszik meg, megkapják az összes DLC-ként letölthető karakter kinézetet. Pontosabban ez volt az eredeti ígéret, aztán az „összesből” valahogy lett „összes kivéve Sakura Hello Kitty-s ruhája”.

A Full Burstben az az újdonság, hogy ahogy eddig is gondoltuk, folytatódik a történet. Bár sokan reménykedtünk hogy sikerül eljuttunk legalább „Toby” legyőzéséig, de csak egy plusz harcot élhetünk át a sztori módban. Ez az Uchiha fivérek harca Sage Mode Kabuto ellen. És ezzel a harccal jár, hogy most már Sage Mode Kabuto is játszható karakter.

És ahogy ezt már az előző cikkemben írtam is, ezzel a készítő sáját magukat járatják le. Ugyanis még a nagy felháborodások idején, amikor mindenki azért „utálta” a CC2-t, mert nem raktak bele a játékba újra-élesztett Kagaké játszható karakterként, a CC2 kijelentette, hogy a játék nem úgy lett tervezve, hogy új karaktert lehessen beleszerezni. És erre bebizonyították, hogy hazudtak, és emellé még nem is rájártak bele azokat, akiket a rajongótábor nagy része követelt. Bár személy szerint meg vagyok elégedve az új karakterrel. Játsható karakter, nem is túl erős, és egyelőre még nem fedezték fel vele kapcsolatban glitcheket.

Az új sztorirészletet nagyszerűen kidolgozták. Mind a harcokat, mind az animációkat. Az eredeti megjelenéskor észrevehetően jobb volt a játék elejének kidolgozása, mint a közepének vagy a végének. Az egész olyan volt, mintha egy fejezet után elfogyott volna a készítők pénze.

De a kiegészítőben ezt is helyrehozták, hiszen az összes animációnak új grafikát adtak, és így az egész történetmód még az eddiginél is élvezetesebb lett.

A Full Burst megjelenésekor egy olyan dologgal leptek meg minket, mely a CC2-től igencsak nagy szó. Egy patch-et kapott a Storm 3, és ez az első alkalom hogy a CC2 patch-elte a Naruto játékokat. És ez a patch igencsak ránk fért. Rengeteg hibás karaktert javítottak ki, így most már ha valaki felmegy online, nem kell a sok spammertől félnie. De a legfontosabb javítás szerintem a segéd-karakterekkel kapcsolatos. Ugyanis megjelenéskor elkövették azt a hibát, hogy a játékosokat megjutalmazták azzal, hogy minden karaktert használhattak az első perctől, ha volt előtte Generations mentésük. Na ebből a jutalomból büntetés lett, hiszen innentől a karakterek nagy részét csak egy-egy segítő típusként tudtuk használni. Am a patch után ezt kijavították, és ez sok embert motivált arra, hogy újra elővegye a játékát.

De visszatérve a Full Burst-re, még egy nagy lépést haladt előre a készítő csapat. A történelemben először megjelent egy Naruto játék PC-re is. Természetesen ez csak a teljes játék formájában, de ez éppen elég. Pár konzol exkluzív karakter kinézetben kívül száz százalékosan lehet élvezni a Storm 3 játékelményt.

Összességében sokat javított a Storm 3 színvonalán a Full Burst, ezért megérdemlik a készítőket a dicséretet. A kérdés most már csak annyi, hogy a következő játékban vajon elfogadják-e újra követni a régebbi hibáikat.



Cím: Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 3-Full Burst

Fejlesztő: CyberConnect2

Kiadó: Namco Bandai Games

Platformok: PlayStation 3, Xbox 360, Microsoft Windows

Kiadás dátuma: 2013 október 25.

Műfaj: Harcolós