Rendezvény neve: Tavaszi Mondocon 2013.

Ideje: 2013.04.06-07.

Helyszín: Hungexpo

További képek: AniPalace Facebook

Tavaszi Mondocon

// Hirotaka&Balcsida

Ennyi év után nem is tudom mi a biztosabb jele a tavasznak, a nyíló virágok vagy a tavaszi con. Úgy vélem, hogy a virágok nyernek, főleg hogy a mostani tavaszi conon nem éppen tavaszias volt az időjárás. Ettől függetlenül hiába volt hideggel elárasztva az ország, az animés társadalom így is százával döngette a mondocon kapuját.

A helyszínre érve a szokásos tömeg fogadott, nem lepett meg, hogy elképesztően sokan jöttek el. A jegyárusító/átvevő bódékat a fogadó elé tették, így jól elkülönült a befelé igyekvő emberek tengerétől, jó megoldás. Odabent a nagyteremben már ezerrel mentek az amv-k. A szükséges papírok megszerzése után (programfüzet, szavazólapok) ismét konstatáltam, hogy a szavazólapok sokszorosítására még mindig egy ragadozó állat tépőfoga állt rendelkezésre és nem az olló. A programfüzettel kapcsolatban még azt jegyezném meg, hogy a nyomtatása után történt némi programváltozás, ami egyeseknek kisebb gondot okozhatott. A K pavilon első emeletén volt ismét az előadóterem, a Kultúr Korner. Már korábban írtam, hogy nem a legjobb, ha az öltöző mellett van, mert nagyon bezavar az átszűrődő zaj az előadásba. Amikor én voltam bent, akkor szerencsére ilyen eset nem történt. Az épület második emeletén volt a szusibár, a workshopok, és a karaoke. A vásár a szokásos helyén a 25-ös csarnokban volt, itt az emeleten szokásosan a DDR és a jegylevásárló pult kapott helyet.

A konzol és fantasy szekció ismét a fogadó épületben került elhelyezésre. Itt lehetett Facebookos nyereményjátékokon részt venni. Ki lehetett próbálni az ismert konzolokon az ismert játékokat. A lelkesek indulhattak *Naruto Storm 3*, *LoL* és *Just Dance 4* versenyen.

Programok tekintetében a hagyományos harcművészeti bemutató indította a napot a nagyteremben. Úgy vélem, ezt nem kell magyarázni

Majd a magyar amv rettenet ötödik epizódja keltett nagy érdeklődést. Egyébként személyes véleményem, hogy jó volt, és ráfért a nagy szünet a negyedik rész után. Ezt az AMV verseny követte. A kihagyhatatlan cosplay craftmanship versenyen ismét volt több jó jelmez is, ami tetszett, meg pár, ami nem. Kevesebb lett az original kosztümben fellépők száma is, aminek örülök, de még így is sokan voltak. Bár most először láttam olyat közülük, amire azt mondtam hogy jó. Aki érzett magában elég elhivatottságot és bátorságot, az a Kultúr Kornerben az evőpálcika használó versenyen mérhette össze erejét másokkal. Itt említeném meg a már fent leírt programváltozást, ugyanis a Miyazaki előadás szombat délről vasárnap késő délutánra került át.

A tömegkvíz szokatlanul szivatósra sikerült. Úgy látszik, a szervezők szeretik kiejteni az embereket, ezért random amv-s kérdéseket tesznek fel. Ez elég bosszantó. Sokkal jobban érezném magam, ha úgy esnék ki, ha például nem ismerem az adott animét, vagy mangát vagy ezek készítőjét, mint egy olyan kérdéstől, aminél sem a kérdést, sem a választ nem is értem.

Folytatás a következő oldalon!

A Lara Croft hasonmásverseny felesleges, de jó időhúzó program volt és talán a közönség is tudta volna értékelni, ha olyan képet vetítenek ki referenciának, amire hasonlítani kell, és nem egy másikat. Ez persze csak azoknál érvényes, akik nem ismerik az új játékot. A táncos amv-k és a parapara ugyanolyan volt, mint eddig. Ugyanazokkal a zenékkel. Újakat légyszi! Nincs több jó zenéjű amv?!

A Kultúr Kornerről még annyit, hogy volt előadás a manga nyugati térhódításáról, AMV workshop, és Getto cosplay (szerintem ezt nem kell ecsetelni).

A másnap egy tipikus conos vasárnap volt. Sokkal kevesebben érkeztek. A Kultúr Kornerben előadások sora várta az érdeklődőket. Japán gasztronómia előadás, teaszertartás bemutató, megismerkedhettünk japán nyelvjárásokkal, és Murakami Takahashi képzőművészetével. Aki szeretett volna, beöltözhetett yukatába és ezután volt a Miyazaki és a japán fametszetek előadás. Azért azt megjegyezném, hogy a yukatás előadástól sikerült egy órás csúszást produkálni. De mondhatjuk, hogy most kitettek magukért a szervezők, sikerült jó és érdekes témájú előadásokat összehozni, ami többeket érdekelhetett és érdekelt is. Remélem, sikerül megtartani ezt a változatosságot.

A nagyteremben ismét harcművészekkel kezdték a napot. Ezt követte a cosplay performance, jó és rossz előadások váltották egymást, bár most kicsit mintha jobb lett volna a színvonal. Az anime felhozatal, amikből beöltöznek a versenyzők viszont egyre gyérebb. Én már unom a Naruto, One Piece duót. Egy-egy aktuális volt még. De komolyan nincs több anime? (És most itt nem a hype ellen beszélek.)

Ezután egy taiko koncert következett, a Taiko Hungary jóvoltából, ami jó volt és élvezetes. Ezt egy vetítés követte a *Light Up Nippon!*, ami egy, a 2011-es földrengés évfordulójára készült dokumentumfilm. Volt most is Eurocosplay, majd az eredményhirdetésig a Just Dance 4-gyel lehetett játszani a nagyszínpadon.

A zeneteremről még nem ejtettem szót. Itt természetesen karaoke verseny volt, meg zenekvíz, meg gamer zenekvíz.

Végezetül a vásárlós részről írnék pár szót. Az árukészlet a szokásos volt, bár úgy tapasztaltam, hogy kezd egyre több handmade cucc lenni. Nincs vele bajom, nem zavar, amíg nem megy más rovására, de jó, hogy conon támogatják az ilyesmit. Végre hosszú várakozás után megjelent a *Darker than Black* első kötete, és ha minden igaz, nyáron már a másodikat is a kezünkbe vehetjük. Azért azt egy kicsit sajnálom, hogy a *Kenshin* kötetek lassabban jönnek ki, mint ahogy az univerzum tágul. Szintén új kötetként jött a *Berserk 6* is, ami hosszú szünet után folytatódott.

A két napos ereszd el a hajam az eredményhirdetéssel és tombolával zárult, ami alatt egyesek szeretik megszivatni a tombolahúzókat a fals színpadhoz rohanással. Nem említettem a Randi.Con nevű programszámot. Ezt korábbi számunkban már röviden bemutattam, de most a következő sorokban egy részletesebb beszámolót olvashattok Balcsida jóvoltából.

Randi.CON beszámoló

Kezdem az elejéről: Amikor megtaláltam a lehetőséget, hogy van Mondocon (tudvalevő én elég friss husi vagyok, kb. 3 hónapja nézek animéket), akkor az volt a célom, hogy lehetőleg minél többet kihozzak belőle. A menüben is teljesen véletlenül bukkantam rá az opcióra. Gyorsan jelentkeztem, mert jelezték az oldalon, hogy korlátozott a helyek száma, majd rá kb. 2 napra kaptam egy választ, hogy már rég elfogytak a helyek. Kérdésemre, hogy akkor miért nem tudták ezt az oldalukon közölni, azt a választ kaptam, hogy a Facebookon kiírták. A szervezők itt kaptak nálam egy fekete pontot.

Az esemény előtti nap 21:54-kor kaptam egy emailt, hogy ha válaszolok, akkor még benne lehetek a programban. Nem haboztam, és így be is kerültem végül.

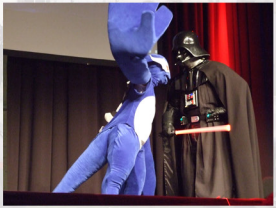
A Mondocon (ami az első conom is volt, ahogy sejthetitek) kellemesen telt, majd háromnegyed négyre kellett odamenni a helyszínre, ami a Fogadóépületben egy eléggé elkerített rész takart a LoL-osok mellett. Bemutattad az igazolványod, lecsekkoltak, választottál nevet, aláírtad a nyilatkozatot, kaptál számot, mindez kb. 2 perc volt emberenként. Majd a két szervező hölgy elmondta a „szabályokat", leültette a lányokat, majd a fiúkat, és indult az ismerkedés.

Minden lánynál 5-5 percet tölthettünk, észrevételeinket egy – még az elején kioszott – táblázatba jegyzetelhettük. Szomjunkat és éhségünket az asztalokon elhelyezett ásványvizekkel és ropikkal olthattuk, amiért egy pluszpont jár a szervezőknek.

A végén pedig mindenki kapott egy üres papírt, amire rá kellett írnia a becenevét és sorszámát, majd két csoportra osztották a jelentkezőket nemük szerint, és az ellenkező neműek papírját odaadták a csoportnak, hogy ráírják a számukra szimpatikus delikvensére az elérhetőségeiket.

Összességében pozitív tapasztalatokkal gazdagodtam, ráadásul kiderült, hogy súlyosan alulértékeltem önmagamat. :D

Ennyi volt tehát a Tavaszi Mondocon. Jól sikerült és tényleg mindenki remekül érezhette magát, aki eljött. Jók voltak a programok is. Sikerül mindig tartani egy jó színvonalat, persze akadnak bakik, de összességében sosem esik csorba a hangulaton.



A Dunántúl legnagyobb Fantasy, Gamer, Anime, Manga Találkozója!

"VELÜNK AZ ERŐ"

ToMA CON

Július 13.

09:00-18:00

TAMÁSI MŰVELŐDÉSI KÖZPONT

>>501-ES LÉGIÓ
>>SZEREPJÁTÉKOK
>>COSPLAYEREK
>>DDR
>>AMV
>>XBOX-PS3 DISPLAY
>>RETRO GAME CORNER
>>ORIGAMI FA
>>VERSENYEK
>>KIÁLLÍTÁSOK
>>HOME MADE ASIA KONCERT

Yu-Gi-Oh! TMI Championship 2013

Belépő: 500 Ft

Támogatóink:

Tamási Művelődési Központ

Kövess minket Facebook:
M.A.K.SZ. Fan Klub 2012
ToMA-CON

A programváltozás jogát fenntartjuk!