

IMAGINARY RANGE

//NewPlayer

Szerintem már mindenki járt úgy, hogy egy-egy könyv olvasása közben szívesen besegített volna a szereplőknek. Valószínűleg ez járhatott a Square Enix fejlesztőinek a fejében is, amikor megalkották az *Imaginary Range*-et.

Az alkalmazás nem egy hagyományos játék, inkább egyfajta interaktív mangának nevezném. De valahogy mégsem mondhatom ezt sem 100%-os meggyőződéssel, mert egy-egy résznél nem tudunk egyszerűen "tovább lapozni", míg bizonyos feladatok meg nem oldunk.

A történet

Bár igaz, hogy a Square Enix egy játékfejlesztő és kiadó cég, de fordulatban gazdag történetért nekik sem kell a szomszédba menniük.

Minden megtalálható az *Imaginary Range*-ben, ami egy sci-fitől elvárható. Párhuzamos világok, világuralomra törő gonosz társaság. Gondolattal irányított tárgyak és csúcstechnológiás kütyük. Aki szereti a fordulatokban gazdag és még mondani-valóval ellátott sci-fi történeteket, annak ez az alkotás kötelező!

A játékról

A játékok elég egyszerűek, de folyamatosak. Minden harcot megelőző egy-egy egyszerűbb feladat. Ezek általában kimerülnek abban, hogy az összekevert puzzle-t rakjuk sorrendbe, vagy egy területen találunk meg néhány tárgyat. Am néha találkozhatunk nehezebb feladatokkal is, mint amikor az ellenséges

szörny felé kell irányítanunk a rakétáinkat, miközben a csapattársaink helikopterit próbáljuk meg épségben a leszálló helyre irányítani.

Ezenfelül pedig vannak folyamatos játékok is: majdnem minden oldalon elrejtettek egy-egy tárgyat, festményt, vagy kis jeleket, amiket összeszedve pontokat kaphatunk és amelyek segítenek minket a játék előrehaladtával.

Például az első részben össze kellett szednünk három jelmezt, amiből csak egyet tudtunk felhasználni, hogy továbbhaladhassunk a történetben.

Végigjátszás



Ehhez az alkotáshoz nem kell részletesebb leírás vagy több száz oldalas végigjátszás. Olvassuk a történetet és figyeljünk az elrejtett kis jelekre, festményekre és poszterekre! Egy-egy mini játék pedig már minimális gyakorlás után is mesteri szinten megoldható. A neheze akkor kezdődik, amikor össze akarunk gyűjteni minden extrát, festményt, galéria képet. A játékkészítők itt egy elég furfangos megoldást választottak, ugyanis a galéria elemeket nem lehet csak úgy megvenni, hanem kaparós sorsjegyeket kell venni, amik segítségével nyerhetjük meg az egyes képeket. Ez persze rengeteg kreditet igényel, ami miatt újra kell játszsanunk a mini játékokat és kutatnunk kell az eldugott tárgyakat a történetben, ezzel is növelve a játékkal töltött óráink számát.

Miután először végigolvastuk a történetet és nagy nehezen felocsolódtunk, érdemes újra végigpörgetni az alkotást, és közben a megjelenő kis kommentárookra és magyarázatokra figyelni, mert igen érdekes dolgokat tudhatunk meg mind a szereplőkről, mind a háttértörténetről. Ha pedig kíváncsiak vagyunk a folytatásra, akkor már elérhető a második rész is!



Úgy érzem, még a pontozásom magyarázatra szorul. Úgy tekintek a játékra, mintha egy manga lenne, amiben extraként néha játszani is lehet. Ha fordítva tenném, akkor sajnos nagyon le kéne húzni az alkotást. Maguk a mini játékok elég sablonosak, és ismétlődőek. Az etején még izgalmasak, de a második részre már csak a történet viszi előre az embert.

Elérhetőség:

Google Play
Apple AppStore

Kiadó: Square-Enix
Készítő: Square-Enix, h.a.n.d

Kiadás éve: 2011. május 5.

Elérhető nyelvek: angol, japán

Platform: iOS, Android

Pro:

- Szép grafika
- Érdekes játékmenet
- Megkapó történet
- Már csak a történet miatt is újrajátszod

Contra:

- Kisméretű telefon kijelzőn nehezen olvasható
- Galéria vásárlási rendszer
- Néhol mintha elnagyolt lenne a rajzolás
- A mini játékok sablonosak

Értékelés:

Grafika: 8 / 10
Zene: 6 / 10
Játékélmény: 5 / 10
Értékelés: 8 / 10
Metascore: 66