

Beköszöntő

Linuxvilág

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva

■ Íme új korszakunk harmadik lapszáma.

Novemberben ismét több új hazai szerző bukkan fel.

Közülük **Radics Péter** a *Gambas* fejlesztőrendszerrel mutatja be, ami várhatóan a *Visual Basic* linuxos megfelelőjévé női majd ki magát. A cikkből megtudhatjuk, hogy bár fejlesztése még eléggé az elején jár, szolgáltatásai már most is olyan eszközzé teszik, amivel filozófiájának megfelelően „könnyen, gyorsan, hatékonyan” hozhatunk létre akár parancssori, akár grafikus felülettel rendelkező alkalmazásokat.

Szurmai László a *Konqueror* böngészőt mutatja be, ami egyben fájlkezelő, komplex megjelenítő amúgy pedig tettség szerint testreszabható mindenre.

Apagyi Györgynek (*killall*) rögtön két cikke is megjelenik ebben a lapszámban. Az egyikben néhány tanácsot olvashatunk arról, hogyan lehet az internetes fórumok segítségével hatékonyan megoldani azokat a problémákat, amelyek például egy új rendszer telepítése után bukkannak elő.

Gyuri maga is egy fórum moderátora, tehát érdemes megszívlelni a tanácsait. Jellegénél fogva ez a cikk nyilván elsősorban a kezdőknek szól, de ne bízzák el nagyon magukat a haladók sem: a témáról a közelmúltban egy

egész könyv jelent meg, amit nem kifejezetten amatőrök írtak...

Karai Csaba azon magyar fejlesztők egyike, akik részt vesznek valamilyen nemzetközi nyílt forrású projektben. Csaba történetesen a sokak által kedvelt *Krusader* fájlkezelőt fejlesztő csapat tagja. Cikkében „beszervezésének” történetét meséli el.

Magazin rovatunkban igazi szenzációt olvashatunk **Halusz Léna** tolmácsolásában. Új magyar Nobel-díjjal büszkélkedhetünk, aki a nemzetközi elismerést ráadásul linuxos témáért kapta: egy pingvinben átvitel közben uralkodó nyomásviszonyokat tanulmányozta, különös tekintettel az output megvalósítására. Érdekes, tanulságos írás...

Folytatódik néhány sorozatunk is.

Garzó András már az *IPv6* bemutatásánál tart, **Auth Gábor** újabb szépségeket varázsol *PovRay* segítségével, **Fülöp Balázs** pedig ezúttal egy egyszerű játékot fejleszt *Javaban*. **Szalai András** *Blenderről* szóló sorozatának harmadik részében a világítás használatát mutatja be. **Novák Áron** szintén a harmadik részénél tart az *SVG* világát bemutató sorozatával, amelyben az alkalmazási területeket tárgyalja.

Kellemes olvasgatást, jó szórakozást kíván a Linuxvilág stábjja!